

**ỦY BAN NHÂN DÂN  
HUYỆN MINH LONG**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 293/UBND-KTTH

Minh long, ngày 20 tháng 6 năm 2014

V/v cho chủ trương xây dựng  
hoàn thiện hệ thống mạng Lan  
cho UBND các xã Long Mai,  
Long Hiệp và Thanh An

Kính gửi: Phòng Văn hóa - Thông tin huyện.

Căn cứ Quyết định số 629/QĐ-UBND ngày 16/5/2014 của Chủ tịch UBND huyện về việc phân khai kinh phí từ nguồn kinh phí chi chuyển nguồn năm 2013 sang năm 2014;

Xét Tờ trình số 52/TTr-VH&TT ngày 10/6/2014 của phòng Văn hóa và Thông tin huyện về việc cho chủ trương xây dựng hoàn thiện hệ thống mạng cho xã Long Mai, Long Hiệp và Thanh An; Theo đề nghị của phòng Tài chính - kế hoạch huyện tại Tờ trình số 65/TTr-TCKH ngày 17/6/2014 đề xuất cho chủ trương xây dựng hoàn thiện hệ thống mạng cho các xã Long Mai, Long Hiệp và Thanh An.

Ủy ban nhân dân huyện đồng ý cho chủ trương phòng VH-TT huyện thực hiện:

1. Xây dựng hoàn thiện hệ thống mạng Lan cho các xã Long Mai, Long Hiệp và Thanh An, cụ thể:

- Xây dựng mạng Lan xã Long Mai với tổng kinh phí thực hiện không vượt quá 65.000.000 đồng (Bằng chữ: Sáu mươi lăm triệu đồng chẵn).

- Xây dựng mạng Lan xã Long Hiệp với tổng kinh phí thực hiện không vượt quá 75.000.000 đồng (Bằng chữ: Bảy mươi lăm triệu đồng chẵn).

- Xây dựng mạng Lan xã Thanh An với tổng kinh phí thực hiện không vượt quá 59.000.000 đồng (Bằng chữ: Năm mươi chín triệu đồng chẵn).

2. Nguồn kinh phí thực hiện: Sử dụng kinh phí công nghệ thông tin năm 2013 chuyển nguồn sang năm 2014 tại Quyết định số 629/QĐ-UBND ngày 16/5/2014 của Chủ tịch UBND huyện.

3. Thời gian thực hiện và hoàn thành nội dung trên trước ngày 15/8/2014.

4. Lập đầy đủ thủ tục theo đúng quy trình, quy định hiện hành của Nhà nước. Trong quá trình thực hiện có gì vướng mắc, đơn vị kịp thời báo cáo UBND huyện để tiếp tục chỉ đạo thực hiện.

Đề nghị Phòng văn hóa và Thông tin huyện triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, PCT;
- Phòng TC-KH huyện;
- VP: CVP, PVP;
- Lưu VT.



**CHỦ TỊCH**

Nguyễn Văn Thuận